- 1. Należy pobrać odpowiednie środowisko programistyczne (jeśli nie ma na komputerze): <u>http://www.codeblocks.org/downloads/26</u> Plik: codeblocks=16.01=nosetup.zip
- 2. Niestety dostarczony kompilator nie działa z załączonymi przeze mnie bibliotekami testów, dlatego proszę z mojej strony pobrać paczkę z kompilatorem (jest to nowszy MinGW wzięty z QT Creatora, kto chce może sobie samodzielnie i bezpłatnie ściągnąć qt (szukając na stronie qt.io), zainstalować i podlinkować, jeśli ktoś tego nie chce, można ściągnąć ze strony plik: mingw530 32. zip
- 3. Mając to trzeba go rozpakować (to jest zip, więc nie będzie problemu).
- 4. Następnie uruchamiamy Code:blocks i przechodzimy do ustawień kompilatora jak poniżej:

task2Test.cc [Kolokwium] - Code::Blocks 16.01			
Build Debug Fortran wxSmith Tools Tools+	Plugins DoxyBlocks Settings	Help	
💼 🔍 🔍 🗄 🥨 🕨 🍫 🚳 Debug	Environment	🗵 🗉 🔤 🔳 🛛	
~	Editor		
	Compiler		
main.cc × programmerDetails.h × task5Tes	Debugger Global variables	sk2Test.cc × task3Test.	
13 14	Scripting		
15 class Task2TextTrimingTes	Edit startup script	•	

5. Na tej stronie wklejamy ścieżkę do kompilatora (nie do katalogu bin, tylko do naszego rozpakowanego mingw530_32 ścieżkę bezwzględną np. w taki sposób:

		Compiler settings	- 🗆 🗙	
	Glo	bal compiler settings		
	Selected compiler			
500	GNU GCC Compiler		~	
		Set as default Copy Rename Delete	Reset defaults	
Global compiler settings	Compiler settings Linker s	ettings Search directories Toolchain executables Custom variables	Build options Oth	
	Compiler's installation dir	ectory		
	D:\Desktop\mingw530_	32	Auto-detect	
NOTE: All programs must exist either in the "bin" sub-directory of this path, or in any of the "Additional paths"				
	Program Files Additiona	al Paths		
Profiler settings C compiler:	C compiler:	gcc.exe		
	C++ compiler:	g++.exe		
5 Mar	Linker for dynamic libs:	g++.exe		
	Linker for static libs:	ar.exe		
Batch builds	Debugger:	GDB/CDB debugger : Default	~	
Resource compiler:		windres.exe		
	Make program:	mingw32-make.exe		
OK Cancel				

- 6. Podobnie C compiler powinien mieć wartość: **gcc.exe**, oraz C++ compiler: **g++.exe**.
- Następnie klikamy OK i wyłączamy Code:Blocksa, po czym włączamy go ponownie. Dobrze jest sprawdzić, czy nadal mamy te same ustawienia kompilatora, jeśli tak to powinna się kompilacja udać.
- 8. Kompilujemy na parę sposobów, ja proponuję najszybszy, czyli Ctrl + F9, natomiast kompilacja + uruchomienie samo F9.